

SOFT SKILLS-KEY TO CAREER SUCCESS

GPCHE "Petar Bogdan" Bulgaria
E10150754 Liceul Tehnologic "Toma Socolescu" Romania
E10189257 I.I.S. Carducci Italy
E10011909 Zespół Szkół Ekonomiczno-Uslugowych w Zabrze Poland

OBIECTIV GENERAL: Obiectivele proiectului sunt de a oferi fiecărui elev o perspectivă realistă a muncii și așteptărilor de muncă, de a ajuta la formularea abilităților de rezolvare a problemelor, de a îndruma elevii în luarea unor decizii adecvate și responsabile, de a crea dorința de a îndeplini obiectivele individuale și pentru a educa elevii despre neproductiv gândire, impulsuri emoționale auto-înfrângătoare și comportamente, pentru a promova experiențele practice în educație, pentru a încuraja evaluarea abilităților transferabile. Pe de altă parte, profesorii implicați în proiect își vor îmbunătăți strategiile de predare pentru a facilita înțelegerea rolului pregătirii studenților pentru cariere de succes.

OBIECTIVE SPECIFICE:

- Crearea manualului „Trusa de supraviețuire” pentru ca elevii să se încadreze pe piața muncii folosind abilități ușoare care descriu activitățile desfășurate sarcinile proiectului;
- Crearea unor grupuri interactive din comunitatea școlară implicate în echipa de proiect cu participare proactivă la implementarea obiectivelor proiectului;
- Practicarea așa-numitelor abilități de angajare;
- Utilizați TIC pentru a proiecta, crea și schimba idei, sarcini și produse;
- Facilitează și susține abordarea practică și evaluarea;

Rezultatele așteptate sunt următoarele:

- încurajează auto-reflectarea;
- dezvoltă abilităților soft prin munca în echipă, colaborare și comunicare;
- evaluează - feedback periodic;
- extinde solidaritatea, cooperarea, toleranța și respectul;
- apreciază diversitatea culturală a partenerilor participanți;
- dezvoltă capacității de rezolvare a problemelor în viața reală;
- dezvoltă abilitățile sociale și de viață profesională, precum și bunăstarea lor personală și emoțională - reziliență, lucrul în echipă, leadership, comunicare, maturitate emoțională, încredere, cetățenie și responsabilitate;
- stimulează creativitatea în predare și învățare.

Echipele de proiect vor fi create în toate școlile partener, iar aceste grupuri vor fi disponibile pentru toți elevii și profesorii interesați să participe la activitățile proiectului. Toate școlile care participă la proiect vor implica aproximativ 15 elevi selectați. Grupurile de profesori vor avea membri precum directori, coordonatori, limbi străine / TIC / Biologie / Geografie.

Program proiect

10-2020 - Fiecare școală parteneră va organiza o competiție pentru a alege un logo. Sigla câștigătoare va participa la competiție finală. Sigla va fi să fie utilizat în toate materialele proiectului care vor fi generat în timpul proiectului de 2 ani.

01-2021 - Elevii din toată școala parteneră vor face un dicționar digital cu cele mai solicitante aplicații digitale în română, poloneză, bulgară, italiană și engleză.

03-2021 Mobilitate în România unde studenții vor vizita două afaceri locale și va participa la întâlniri de resurse umane pentru a vedea care sunt abilitățile necesare în diverse firme.